

Reglas básicas 3.0 - Grandes estrategias

Aguantar la Línea



Hold the Line

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si hay unidades de **Línea de Batalla** de tu ejército inicial en el campo de batalla.

S 3 Puntos
• Malaliet

Cortar la Cabeza



Sever the Head

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si no hay **HÉROES** del ejército inicial de tu oponente en el campo de batalla.

S 3 Puntos
• Malaliet

Desquite



Vendetta

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si la miniatura elegida para ser el general de tu oponente ha sido eliminada y la miniatura elegida para ser tu general no ha sido eliminada.

S 3 Puntos
• Malaliet

Reglas básicas 3.0 - Tácticas de batalla

Conquistar



Conquer

Elige 1 marcador de objetivo en el campo de batalla que controle tu oponente.

Completas esta táctica si controlas ese marcador de objetivo al final de este turno.

C 2 Puntos
• Malaliet

Desalentar



Break their Spirit

Elige 1 unidad enemiga completamente dentro del territorio de tu oponente.

Completas esta táctica si esa unidad es destruida durante este turno.

C 2 Puntos
• Malaliet

Filas Deshechas



Broken Ranks

Elige 1 unidad del ejército inicial de tu oponente que esté en el campo de batalla.

Completas esta táctica si esa unidad es destruida durante este turno.

C 2 Puntos
• Malaliet

Matar al Señor de la Guerra



Slay the Warlord

Completas esta táctica si la miniatura elegida para ser el general de tu oponente muere durante este turno.

C 2 Puntos
• Malaliet

Rechazar



Repel

Elige 1 unidad enemiga total o parcialmente dentro de tu territorio.

Completas esta táctica si esa unidad es destruida durante este turno.

C 2 Puntos
• Malaliet

Tomar el Centro



Seize the Centre

Completas esta táctica si hay más miniaturas amigas que enemigas a 6" o menos del centro del campo de batalla al final de este turno.

C 2 Puntos
• Malaliet

Matanza de Magos



Slaughter of Sorcery

Cuando la batalla termina.
Completas esta gran estrategia si no quedan unidades **Mago** en el campo de batalla.

S Malallet

Magia Manifestada



Magic Made Manifest

Cuando la batalla termina.
Completas esta gran estrategia si hay 2 o más hechizos permanentes o **Encarnados** en el campo de batalla que están controlados por unidades amigas o vinculados a las mismas.

S Malallet

Experto Hechicero



Spellcasting Savant

Cuando la batalla termina.
Completas esta gran estrategia si la miniatura que elegiste como general es un **Foco Andtoriano** y esa unidad no ha muerto.

S Malallet

Eclipsados



Overshadows

Cuando la batalla termina.
Completas esta gran estrategia si todas las unidades Línea de batalla del ejército inicial de tu oponente han sido eliminadas y aún queda al menos 1 unidad Línea de batalla amiga de tu ejército inicial en el campo de batalla.

S Malallet

Controlar el Nexo



Control the Nexus

Cuando la batalla termina.
Completas esta gran estrategia si 2 o mas unidades **Mago** amigas están completamente a 6" o menos del centro del campo de batalla

S Malallet

Páramo de Hielo



Barren Icescape

Cuando la batalla termina.
Completas esta gran estrategia si todas las unidades enemigas que tienen artefactos de poder han sido eliminadas y no quedan unidades enemigas a 6" o menos del centro del campo de batalla

S Malallet

Manual de campo del general 2024 - Tácticas de batalla

Rodear y Destruir



Sorround and Destroy

- Elige 3 unidades amigas distintas en el campo de batalla.
- Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno cada una de dichas unidades está completamente a 6" de un borde distinto del campo de batalla y al menos 2 de las unidades están completamente fuera de tu territorio.

C Malallet

Represalia



Reprisal

- Completas esta táctica de batalla si una unidad enemiga que ha eliminado a un general amigo en un momento anterior de la batalla es eliminada en este turno.

C Malallet

Morder el Anzuelo



Bait and Trap

- Completas esta táctica de batalla si 2 o más unidades amigas se han retirado este turno y 2 o más unidades amigas distintas han echo un movimiento de carga este turno.

C Malallet

Intimididad a los Invasores



Intimidate the Invaders

- Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno hay más unidades amigas completamente fuera de tu territorio de las que hay completamente dentro de tu territorio.

C Malallet

Expropiación eterna



Endless Expropriation

- Elige 1 unidad enemiga que controle un hechizo permanente o Encarnado o esté vinculada a uno de ellos.
- Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno se cumple al menos uno de los siguientes requisitos:
 - Dicha unidad enemiga ha sido eliminada
 - Dicho hechizo permanente se ha descontrolado
 - Dicho hechizo permanente está controlado por una unidad amiga o vinculada a la misma o dicho Encarnado se ha descontrolado.

C Malallet

Dominio Mágico



Magical Dominance

- Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno una unidad **Mago** amiga ha lanzado con éxito 1 o más hechizos y ninguno de los hechizos lanzados por las unidades de tu ejército han sido disipados.

C Malallet

Anarquía Mágica



Magical Mayhem

- Elige 1 unidad enemiga en el campo de batalla.
- Completas esta táctica de batalla si esa unidad es eliminada por el daño infligido por un hechizo o las habilidades de un hechizo permanente.

C Malallet

Vorágine



Led into the Maelstrom

- Completas esta táctica de batalla si 1 o más **Héroes** amigos y 1 o más unidades Línea de batalla amigas han realizado cada uno un movimiento de carga en este turno y al menos 1 de las unidades queda a 3" o menos de una unidad enemiga al final del turno.

C Malallet

Agusanados de Nurgle - Grandes estrategias

Bendita Profanación



Blessed Desecration

- Puede elegir esta gran estrategia solo si el modelo elegido para ser su general tiene la palabra clave **Mortal**. Si lo haces, después del despliegue, elige 1 Elemento de Terreno que esté completamente dentro del territorio enemigo.
- Si ningún Elemento de Terreno está completamente dentro del territorio enemigo, puedes elegir cualquier Elemento de Terreno.
- Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si controlas dicho Elemento de Terreno.

S Malallet

Corromper Nexo Arcano



Corrupt Arcane Nexus

- Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si un **Mago Agusanados de Nurgle** amigo está a 3" o menos del centro del campo de batalla y no hay unidades enemigas a 6" o menos del centro del campo de batalla.

S Malallet

Cuidar el Jardín



Tend the Garden

- Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si no hay unidades enemigas a 3" o menos de ningún **Fauces Feculentas** de tu ejército y hay un **Fauces Feculenta** en tu ejército completamente dentro del territorio de tu oponente.

S Malallet

Esparcir Enfermedades Desbocadas



Spread Rampant Disease

- Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si cada unidad enemiga en el campo de batalla tiene al menos 1 Punto de Enfermedad.

S Malallet

Agusanados de Nurgle - Tácticas de batalla

Alimentar a Los Gusanos



Feed the Maggots

Completas esta táctica si al menos 7 miniaturas enemigas son eliminadas por tiradas de Enfermedad durante este turno.

C Malaliet

Dominación Súbita



Sudden Domination

Completas esta táctica si invocas una **Gran Inmundicia** al Campo de Batalla este turno y está a 3" o menos de un Objetivo que controles en el territorio de tu oponente al final de este turno.

C Malaliet

Dones de Nurgle



Gifts of Nurgle

Completas esta táctica si 3 o más unidades **Agusanados de Nurgle** amigas están a 3" o menos de la misma unidad enemiga al final de este turno.

C FAQ Malaliet

El Zumbido



The Droning

Completas esta táctica si hay una unidad amiga diferente con una montura **Moscarroña** en cada cuadrante del Campo de Batalla al final de este turno.

C Malaliet

¡Gloria al Gran Padre!



Glory to the Grandfather!

Completas esta táctica al final de este turno si se destruyen más unidades enemigas que unidades amigas durante este turno.

C Malaliet

Nutrir las Fauces



Nurture the Gnarlmau

Elige 1 **Fauces Feculentas** en tu ejército que esté a 12" o menos de cualquier unidad enemiga.

Completas esta táctica si ese **Fauces Feculentas** está a más de 12" de todas las unidades enemigas al final de este turno.

C Malaliet

Altos señores Kharadron - Grandes estrategias

Defender la Nave Insignia



Defend the Flagship

Solo puedes elegir esta gran estrategia si la miniatura elegida para ser tu general es un **Almirante Arkanauta**.

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si dicho general no ha muerto y el **Aerobajel** designado como nave insignia no ha sido eliminado.

S Malallet

Flota Prospector



Prospector Fleet

Tras el despliegue, tu oponente debe designar 1 elemento de terreno que contendrá abundantes riquezas minerales.

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si controlas ese elemento de terreno.

S Malallet

Gobernar los Cielos



Rule the Skies

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si hay 1 o más **Aerobajeles** amigos en el campo de batalla y no hay enemigos **Colosales** que puedan volar en el campo de batalla.

S Malallet

Guiados por el Código



Guide by the Code

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia.

Si has completado por lo menos 4 tácticas de batalla y todas las tácticas de batalla que has completado eran de la lista de **Decretos del Código**.

S Malallet

Altos señores Kharadron - Tácticas de batalla

Andanada de Apertura



Opening Salvo

Solo puedes elegir esta táctica de batalla si ninguna unidad ha sido eliminada en esta batalla.

Completas esta táctica de batalla si una unidad enemiga es eliminada en tu fase de disparo de este turno.

C Malaliet

Blanco de Bombardeo



Bombing Run

Elige 1 unidad enemiga.

Completas esta táctica de batalla si dicha unidad es eliminada durante este turno por la habilidad **Bombas** de una unidad amiga.

C Malaliet

Botas en el Suelo



Boots on the Ground

Elige 3 unidades amigas embarcadas en **Aerobajeles**.

Completas esta táctica de batalla al final del turno si dichas unidades no están embarcadas y están completamente dentro del territorio enemigo.

C Malaliet

Movilizar la Flota



Mobilise the Fleet

No puedes elegir esta táctica de batalla en la Primera ronda de batalla.

Elige 3 unidades amigas que no estén embarcadas en **Aerobajeles**.

Completas esta táctica de batalla al final del turno si dichas unidades están todas embarcadas en **Aerobajeles**.

C Malaliet

Reclama como Propio



Stake a Claim

Solo puedes elegir esta táctica de batalla si controlas menos objetivos que tu oponente.

Completas esta táctica de batalla si controlas más objetivos que tu oponente al final de este turno.

C Malaliet

Vuélalos por los Aires



Blast 'em to Smithereens

Elige 1 objetivo en el campo de batalla a 12" o menos de alguna unidad enemiga.

Completas esta táctica de batalla si no hay unidades enemigas a 12" o menos de ese objetivo al final del turno.

C Malaliet

Ciudades de Sigmar - Grandes estrategias



Ciudades de Sigmar - Tácticas de batalla



Clanes Orruk - Grandes estrategias

Waaagh!



Waaagh!

Cuando finaliza la batalla, completas esta estrategia si la miniatura elegida para ser tu general o una unidad amiga de la Línea de batalla está totalmente dentro del territorio enemigo.

S Malaliet

¡Ke Zepan Kién Manda!



Show 'Em Who's Boss!

- Solo puedes elegir esta gran estrategia si la miniatura elegida como tu general tiene la clave **PIÑOHIERROZ**.
- Una vez terminada la batalla, completas esta gran estrategia si 2 o mas **Heroes** enemigos han muerto debido a ataques de este general y este no ha muerto

S Malaliet

Entrar y Zalir, Muchachoz



In and Out, Ladz

- Puede elegir esta gran estrategia solo si el modelo elegido para ser su general tiene la palabra clave **MANDAMALLOZ**.
- Cuando termina la batalla, completas esta estrategia si ese general no ha muerto y menos de la mitad de las unidades de tu ejército inicial han sido destruidas.

S Malaliet

¡A Pillar ezoz Huezos!



Get Dem Bones!

- Puede elegir esta gran estrategia solo si el modelo elegido para ser tu general tiene la palabra clave **ROMPEHUEZOS**.
- Después del despliegue, elige 1 elemento de terreno completamente dentro del territorio enemigo. Cuando termina la batalla, completas esta estrategia si controlas ese elemento de terreno.

S Malaliet

¡Zurrémolez a Todoz!



Krump 'Em All!

- Solo puedes elegir esta gran estrategia si tu ejército incluye **KRAGNOS**, **GOBSPRAKK** o **GORDRAKK**.
- Cuando termina la batalla, completas esta estrategia si hay menos de 3 unidades enemigas en el campo de batalla.

S Malaliet

Clanes Orruk - Tácticas de batalla

Peparáoz Muchachoz



Wait For It, Ladz...

Puedes elegir esta táctica de batalla solo si tu ejército tiene al menos 24 puntos de ¡Waaagh!

Completas esta táctica si tu ejército tiene al menos 30 puntos de ¡Waaagh! al final de este turno.

C Malallet

¡Matad al Máz Grandote!



Kill Da Big 'Un!

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si el modelo elegido para ser tu general tiene la palabra clave **ROMPEHUEZOS**. Elige 1 **MONSTRUO** enemigo.

Completas esta táctica si ese **MONSTRUO** fue asesinado por ataques realizados por una unidad amiga **ROMPEHUEZOS** durante este turno.

C Malallet

¡La hora de laz Tortaz!



Time to Get Stuck In!

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo en tu primer o segundo turno.

Completas esta táctica si la miniatura elegida para ser tu general y todas las miniaturas de tu ejército que están en el campo de batalla están a 12" o menos de una unidad enemiga al final de este turno.

C Malallet

Dezstructor de Imperioz



Destroyer of Empires

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si hay un **KRAGNOS** amigo en el campo de batalla.

Elige 1 elemento de terreno de facción en el campo de batalla que haya establecido tu oponente y que no haya sido demolido.

Completas esta táctica si ese elemento de terreno de facción es demolido este turno.

C Malallet

¡Chupáoz Ezta, Pringaoz!



Take Dat, Ya Suckers!

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si el modelo elegido para ser tu general tiene la palabra clave **KRULEBOYZ**. Completas esta táctica si se cumplen los 2 criterios siguientes:
 - Al menos 10 heridas o heridas mortales en cualquier combinación causadas por unidades amigas se asignan a miniaturas enemigas este turno.
 - Menos de 10 heridas o heridas mortales en cualquier combinación causadas por unidades enemigas se asignan a miniaturas amigas este turno.

C Malallet

Aplaztad loz Debiluchoz



Squish Da Puny Gitz

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si el modelo elegido para ser tu general tiene la palabra clave **PIÑOHIERROZ** y hay al menos 1 unidad de Línea de Batalla enemiga en el campo de batalla.

Completas esta táctica si no hay unidades de Línea de Batalla enemigas en el campo de batalla al final de este turno.

C Malallet

¡A la zaca!



Dat's Our Turf Now!

Completas esta táctica si, al final del turno, 2 o más unidades amigas **Piñohierroz** están a 3" o menos del centro del campo de batalla.

C Malallet

Zigilozamente



Sneak Up

Completas esta táctica si, al final del turno cada unidad amiga **Mandamalo** está a 3" o menos de cualquier elemento de terreno y a 3" o más de todas las unidades enemigas.

C Malallet

Cortes comecarne - Grandes estrategias



Cortes comecarne - Tácticas de batalla



Discípulos de Tzeench - Grandes estrategias

Amo del Destino



Master of Destiny

Cuando la Batalla Termina:
Suma los resultados de tus
Dados de Destino sin usar.
Completas esta Gran Estrategia
si el total es **9** o más.

S Malallet

Dominar Nexo Arcano



Dominate Arcane Nexus

Cuando la Batalla Termina:
Completas esta Gran Estrategia si hay
al menos 1 **Mago Discípulo de**
Tzeentch amigo, unidad **Horrores de**
Tzeentch amiga o unidad **Acólitos**
Kairica amiga completamente en cada
cuarto grande del campo de batalla.

S Malallet

Preponderancia del Destino



Preponderance of Fate

Cuando la Batalla Termina:
Completas esta Gran Estrategia
si tienes mas de 27 **Puntos de**
Destino sin gastar.

S Malallet

Reino de la magia



Realm of Magic

Cuando la Batalla Termina:
Completas esta Gran Estrategia
si hay dos o más **Hechizos**
Permanentes bajo tu control.

S Malallet

Discípulos de Tzeentch - Tácticas de batalla

Abandono Total



Reckless Abandon

Elige una unidad **Mortal Discípulos de Tzeentch** amiga que esté a más de 18" de toda unidad enemiga.

Completa esta Táctica si esa unidad completa un movimiento de carga en este turno.

C Malaliet

Conjuración Masiva



Mass Conjunction

Elige un **Mago Discípulos de Tzeentch**.

Completa esta Táctica si ese **Mago** lanza con éxito 3 o más hechizos este turno y ninguno de ellos es Disipado.

C Malaliet

Destrucción a la 9ª Potencia



Ninefold Dismantlement

Elige una unidad enemiga de 9 o más miniaturas, o elige 1 **Héroe** o **Monstruo** con un atributo Heridas de 9 o más.

Completa esta Táctica si esa unidad es eliminada en este turno.

C Malaliet

Llamar al Cambio



Call for Change

Completa esta Táctica si invocas un **Señor de la Trasmutación** al campo de batalla este turno.

C Malaliet

Mareas de Anarquía



Tides of Anarchy

Completa esta Táctica si ganas el control de un objetivo que controlaba tu oponente al inicio de tu Fase de Héroe y si además tienes 9 o más miniaturas amigas a 6" o menos de ese objetivo cuando ganas el control de este.

C Malaliet

Esclavos de la oscuridad - Grandes estrategias

Despedazad los Reinos



Bring Ruin to the Realms

Cuando acabe la batalla.

Completas esta gran estrategia si completaste al menos 4 tácticas de batalla y toda táctica de batalla que completaste en esta batalla era de la lista "La gloria del Caos"

S Malallet

Presencia Dominante



Dominating Presence

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si hay al menos 1 unidad amiga de **Esclavos de la Oscuridad** completamente dentro de cada cuadrante del campo de batalla.

S Malallet

Señores del Ritual Oscuro



Master of the Dark Ritual

Cuando acabe la batalla.

Completas esta gran estrategia si hay algún hechizo permanente **Esclavos de la Oscuridad** en el campo de batalla que desplegaste.

S Malallet

Sigue tu Sendero a la Gloria



Follow the Path to Glory

Cuando acabe la batalla.

Completas esta gran estrategia si obtuviste el resultado **Apoteosis oscura** en la tabla del Ojo de los Dioses

S Malallet

Esclavos de la oscuridad - Tácticas de batalla

Campeones del Caos



Champions of Chaos

Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno hay 3 o más **Héroes** amigos a 3" o menos de **Héroes** enemigos

C Malallet

¡Démosles Caza!



Run Them Down

Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno, 3 o más unidades **Esclavos de la Oscuridad** amigas hicieron un movimiento de carga en ese turno.

C Malallet

Deseo de Poder



Lust for Power

Elige 1 **Héroe** de **Esclavos de la Oscuridad** amigo que tenga la palabra clave **Ojo de los Dioses**. Completas esta táctica de batalla si tiras en la tabla Ojo de los Dioses para ese **Héroe** durante este turno.

C Malallet

Iconoclastas



Iconoclasts

Elige 1 unidad enemiga que sea **Sacerdote** o **Tótem**. Completas esta táctica de batalla si esa unidad ha sido eliminada para cuando llegue el final del turno.

C Malallet

La Marcha de la Ruina



March of Ruin

Elige 1 unidad **Esclavos de la Oscuridad** amiga que incluya un portaestandarte con un Estandarte mágico y que no esté en territorio enemigo. Completas esta táctica de batalla si al final de este turno esa unidad está completamente en territorio enemigo y a 3" o menos de alguna otra unidad amiga.

C Malallet

Servir al Caos



In Thrall to Chaos

Elige 1 objetivo en el campo de batalla que esté a 12" o menos de cualquier unidad enemiga. Completas esta táctica de batalla si no hay unidades enemigas a 12" o menos de ese objetivo al final de este turno.

C Malallet

Filos de Khorne - Grandes estrategias

Cobrar el Diezmo de Sangre



Reap the Blood Tithe

- Al terminar la batalla, completas esta **Gran Estrategia** Si en cada ronda de batalla tras la primera, has gastado **Diezmos de Sangre** para usar una recompensa y no has usado la misma recompensa más de una vez.

S Malallet

Discípulos de la Matanza



Disciples of Carnage

- Al terminar la batalla, completas esta **Gran Estrategia** Si has completado por lo menos 4 tácticas de batalla y todas las que has completado eran de la lista de "Por el Trono de Cráneos".

S Malallet

Las Legiones de la Sangre Marchan



The blood Legions March

- Al terminar la batalla, completas esta **Gran Estrategia** Si en cada ronda de batalla tras la primera invocaste unidades **Daemon Filos de Khorne** al campo de batalla usando **Diezmo de Sangre**.

S Malallet

"Traedme un Cráneo Digno"



'Bring Me A Worthy Skull'

- Al inicio de la primera ronda de batalla, tu oponente debe elegir e indicarte 1 **Héroe** de su ejército para que sea el "Enemigo Digno".
- Al terminar la batalla, completas esta **Gran Estrategia** si dicho Héroe ha muerto y la miniatura elegida como tu general no ha muerto.

S Malallet

Filos de Khorne - Tácticas de batalla

El Juicio de lo Cráneos



The Trial of Skulls

Elige 1 unidad amiga.

Completas esta táctica de batalla si 8 o más miniaturas enemigas mueren por ataques realizados por la unidad designada durante este turno.

L Malaliet

El Suelo se Tiñe de Rojo



The Battlefield Runs Red

Completas esta táctica de batalla si 4 o más unidades han sido eliminadas durante este turno.

C Malaliet

Entre Nosotros no hay Cobardes



No Cowards Among Us

Completas esta táctica de batalla al final de este turno si todas las unidades **Filos de Khorne** amigas en el campo de batalla se encuentran a 8" o menos de alguna unidad enemiga.

C Malaliet

Matar al Hechicero



Slay the Sorcerer

Designa 1 **Héroe Mago** enemigo en el campo de batalla.

Completas esta táctica de batalla si dicho **Héroe** muere este turno.

L Malaliet

Que Nadie Quede en Pie



Leave None Standing

- Designa 1 unidad amiga a 3" o menos de alguna unidad enemiga.
- Completas esta táctica de batalla si la unidad designada ha combatido en la fase de combate de este turno y al final de la misma no quedan unidades enemigas a 3" o menos de ella.

C Malaliet

Sangre para el Altar



Blood for the Altar

Designa 1 unidad enemiga a 8" o menos de tu **Altar de Craneos**.

Completas esta táctica de batalla si esa unidad es eliminada durante este turno.

C Malaliet

Hedonitas de Slaanesh - Grandes estrategias

Ansioso de Depravación



Glutton for Depravity

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si tienes 36 o más puntos de depravación sin gastar.

S Malallet

Architentador



Arch-tempter

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si has ofrecido dados de tentación a tu oponente para la misma unidad enemiga 6 o más veces durante la batalla.

S Malallet

Deseo Egoísta



Selfish Desire

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si no has invocado ninguna unidad usando el rasgo de batalla Invocar Daemons de Slaanesh durante la batalla.

S Malallet

Riquezas Codiciadas



Coveted Riches

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si no hay unidades enemigas con artefactos de poder en el campo de batalla y hay 1 o más unidades amigas con artefactos de poder en el campo de batalla.

S Malallet

Hedonitas de Slaanesh - Tácticas de batalla

Correrreinos



Realm-racers

Completas esta táctica si 3 o más unidades **Hedonitas de Slaanesh** amigas diferentes realizan un movimiento de carga de 7" o más durante este turno.

C Malallet

El Gran Banquete



The Grand Feast

Completas esta táctica si recibes 12 o más puntos de depravación mediante el rasgo Asesinos eufóricos durante este turno.

C Malallet

Matanza Excesiva



Excessive Carnage

- Elige 1 unidad enemiga que esté disputando un objetivo.
- Completas esta táctica si eliges esa unidad usando el rasgo de batalla Asesinos Eufóricos y esa unidad muere este turno.

C Malallet

Muerte por un Millar de Cortes



Death by a Thousand Cuts

- Elige 1 unidad enemiga. Completas esta táctica si heridas causadas por ataques realizados por 3 o más unidades amigas diferentes fueron asignan a esa unidad en este turno.

C Malallet

Un Borron Cautivador



An Enrapturing Blur

- Elige 1 **Héroe** enemigo que no tenga heridas asignadas.
- Completas esta táctica si esa unidad es destruida en la fase de combate de este turno antes de ser elegida para combatir.

C Malallet

Unidad Depravada



Depraved Unity

- Elige 1 objetivo que no controles.
- Completas esta táctica si controlas ese objetivo al final de este turno y al menos 1 unidad **Mortal Hedonitas de Slaanesh** amigo y 1 unidad **Deaemon Hedonitas de Slaanesh** amiga están disputando ese objetivo.

C Malallet

Hijas de Khaine - Grandes estrategias

Baño de Sangre



Bloodbath

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si todos los **Héroes y Monstruos** enemigos tienen al menos 1 herida asignada o han muerto y al menos 1 miniatura de todas las demás unidades enemigas en el campo de batalla ha muerto.

S Malallet

Conquista en el Nombre de Khaine



Conquered in the Name of Khaine

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si hay un **Avatar de Khaine** o un **Caldero de Sangre** amigo totalmente dentro del territorio enemigo.

S Malallet

Fanáticas Sedientas de Sangre



Bloodthirsty Zealots

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si todas las unidades amigas lucharon al menos una vez durante la batalla o fueron destruidas.

S Malallet

Solo Destrucción



Naught But Destruction

Si eliges esta gran estrategia, después del despliegue, elige 1 elemento de terreno defendible completamente dentro del territorio enemigo. Si no hay elementos de terreno defendibles completamente dentro del territorio enemigo, tu oponente elige 1 elemento de terreno defendible en cualquier parte del campo de batalla. Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si esa característica del terreno ha sido demolida.

S Malallet

Hijas de Khaine - Tácticas de batalla

Ataque Inesperado



Unexpected Attack

Completas esta táctica si una unidad **Acechasombras Khainitas** amiga usa su habilidad Salto Sombrio y realiza un movimiento de carga este turno.

C FAQ Malallet

Choque de Armas



Clash of Arms

Completas esta táctica si 3 o más unidades amigas hacen un movimiento de carga este turno.

C FAQ Malallet

Culto de la Ejecutora



Executioner's Cult

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si hay un **Alta Gladiatriz** amiga en el campo de batalla.

Completas esta táctica si un **Héroe** enemigo es asesinado por la habilidad Golpe Mortal de esa unidad este turno.

C FAQ Malallet

Deleite Cruel



Cruel Delight

Completas esta táctica si 2 o más unidades **Khinerai** amigas se mueven usando su habilidad de Disparar y Volar o su habilidad de Pelea y Vuelo este turno.

C FAQ Malallet

Marea de Espadas



Tide of Blades

Completas esta táctica si hay 2 o más unidades de tu ejército inicial completamente dentro del territorio de tu oponente al final de este turno.

C FAQ Malallet

Odio al Caos



Hatred of Chaos

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si tienes un ejército **Hagg Nar** o **Khelt Nar**.

Completas esta táctica si 2 o más unidades **Caos** son destruidas este turno.

C FAQ Malallet

Hijos de Behemat - Grandes estrategias

En la Senda Hacia la Guerra



On the Warpath

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si todas las unidades amigas del campo de batalla se encuentran dentro de territorio enemigo.

S Malallet

¡Enseñadles Quién Manda!



Show 'Em Who's Boss!

- Al inicio de la batalla, la unidad enemiga con mayor atributo Heridas es marcada como "La Grandota". Si hay múltiples unidades enemigas empatadas en Heridas, puedes elegir cuál de ellas será.
- Cuando finaliza la batalla, completarás esta gran estrategia si "La Grandota" ha sido eliminada y la miniatura elegida para ser tu general no ha sido eliminada.

S Malallet

¡Hagamos Temblar la Tierra!



Make the Land Tremble!

- Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si alguna unidad amiga hizo un movimiento de Correr o Cargar en cada ronda de batalla.
- (No tiene que ser la misma unidad que Corre o hace un movimiento de Carga en cada ronda de batalla).

S Malallet

Venganza de Brodd



Brodd's Revenge

- Solo puedes elegir esta gran estrategia si tu ejército incluye al **Rey Brodd**.
- Cuando la batalla termina, completas esta Gran estrategia si el **Rey Brodd** amigo no a sido eliminado y has elegido cada uno de los 3 efectos de la plegaria del Poder de Behemat para aplicarlo al menos una vez durante la batalla.

S Malallet

Hijos de Behemat - Tácticas de batalla

Bolos humanos



Man-skittles

Completas esta táctica si un **Pisaguerras** amigo usa su habilidad "Cuerpo Lanzado", la miniatura enemiga que eliges para la primera parte de esta habilidad muere y una unidad Battleline enemiga es elegida como objetivo para la segunda parte de la habilidad y ha sufrido Heridas Mortales como resultado.

C Malallet

Brigada de Demolición



Wrecking Crew

Completas esta táctica si un elemento de Terreno de Facción del ejército de tu oponente es Demolido este turno.

C Malallet

¡Eso es mio!



'That's Mine!'

Elige 1 objetivo en el campo de batalla que no se encuentre dentro de tu territorio.

Completas esta táctica si ese marcador de objetivo es Pateado y está completamente dentro de tu territorio al final de este turno.

C Malallet

"Furia de Titanes"



Fury of Titans

Completas esta táctica si en este turno has llevado a cabo las embestidas monstruosas "Agarrar bestia", "Rugido desmesurado" y "Golpe colosal".

C Malallet

¡Splat!



Splat!

Elige 1 Héroe enemigo.

Completas esta táctica si dicho Héroe es eliminado debido a heridas causadas por un ataque realizado con Arrojar rocas, Arrojar escombros o Arrojar peñasco durante ese turno.

C Malallet

Violencia Colosal



Colossal Violence

Elige 1 Megagigante amigo.

Completas esta táctica si has llevado a cabo la embestida monstruosa Duelo de titanes con dicha unidad durante ese turno y el **Monstruo** enemigo elegido como blanco ha sido eliminado por ataques efectuados por dicha unidad durante ese turno.

C Malallet

Hombres bestia - Grandes estrategias

Manada Bestial Profanadora



Desecrating Brayherd

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si controlas 2 o más objetivos y cada uno de ellos los disputas al menos con una unidad **Manada Bestial** amiga.

S Malaliet

Manada de Guerra Flanqueadora



Flanking Warherd

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si hay 2 o más unidades **Manada de Guerra** amigas en el campo de batalla completamente a 9" o menos del borde del campo de batalla.

S Malaliet

Proteger el Pilar del Rebaño



Protect the Herdstone

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si no hay unidades enemigas a 9" o menos de tu **Pilar del Rebaño** y este no se ha visto afectado durante la batalla por ninguna regla que diga que no puedes usar las reglas de escenografía de su hoja de unidad.

S Malaliet

Tiempo de la Bestia



Age of the Beast

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si 2 o más unidades **Cigors o Gorgonas** amigas están en el campo de batalla y ninguna de ellas tiene asignado un número de heridas superior a la mitad de su atributo Heridas.

S Malaliet

Hombres bestia - Tácticas de batalla

A la Sombra de la Piedra del Rebaño



In the Shadow of the Herdstone

- Elige 1 unidad enemiga a 12" o menos de tu **Pilar del Rebaño**.
- Completas esta táctica de batalla si esa unidad es eliminada durante este turno.

C Malaliet

Ayuda de la Tierra



Aid of the Wilderness

- Completas esta táctica de batalla si hay 2 o más unidades **Bestias del Caos** amigas en cobertura completamente fuera de tu territorio al final de este turno.

C Malaliet

Ira Bestial



Bestial Wrath

- Puedes elegir esta táctica **solo** en tu primer o segundo turno.
- Completas esta táctica de batalla si tu general y 2 o más unidades de **Bestias del Caos** amigas están a 3" o menos de alguna unidad enemiga al final de este turno.

C Malaliet

Rebaño a la Carrera



Rampagins Beasterd

- Elige 1 objetivo controlado por tu oponente.
- Completas esta táctica de batalla al final del turno si controlas ese objetivo y se disputa por una unidad amiga que consta de 10 o más miniaturas.

C Malaliet

Reducido a Pulpa



Trampled to Mulch

- Completas esta táctica de batalla si alguna unidad enemiga es eliminada en este turno por heridas mortales asignadas en tu fase de carga.

C Malaliet

Salvajismo Puro



Reduced to Savagery

- Elige 1 unidad enemiga en el campo de batalla.
- Completas esta táctica de batalla si esa unidad es elegida como blanco de una acción heroica del rasgo de batalla **Rituales de la ruina** y es eliminada en el mismo turno.

C Malaliet

Lumineth soberanos - Grandes estrategias

Asalto Vanari



Vanari Assault

Cuando la batalla termina.
Completas esta gran estrategia si hay 4 o más unidades **Vanari** en el campo de batalla y la miniatura elegida como general de tu oponente ha muerto.

S Malallet

Ciclón de los Hurakan



Hurakan Cyclone

Cuando la batalla termina.
Completas esta gran estrategia si 3 o más unidades **Hurakan** amigas están a 6" o menos de la misma unidad enemiga en el campo de batalla.

S Malallet

iluminación Scinari



Scinari illumination

Cuando la batalla termina.
Completas esta gran estrategia si hay alguna unidad **Scinari** amiga en cada cuarto del campo de batalla.

S Malallet

Réplica Alarith



Alarith Aftershock

Cuando la batalla termina, completas esta gran estrategia si 2 o más unidades **Alarith** amigas están disputando 2 o más objetivos en el campo de batalla.

S Malallet

Lumineth soberanos Tácticas de batalla

Blanco Prioritario



Priority Target

- Elige 1 **Monstruo** enemigo en el campo de batalla.
- Completas esta táctica si ese **Monstruo** es eliminado en este turno por los ataques de **Ballistas Astroesquirla** amigas.

C Malallet

Cegar al Enemigo



Blind the Enemy

- Completas esta táctica si lanzas con éxito 4 o más hechizos con diferentes unidades **Lumineth Soberanos** amigas en este turno.

C Malallet

Conservar el Aetercuarzo



Conserve Aetherquartz

- Elige 1 unidad enemiga en el campo de batalla y 1 unidad **Lumineth Soberanos** amiga que tenga al menos 1 reserva de Aetercuarzo.
- Completas esta táctica si esa unidad enemiga es eliminada por esa unidad **Lumineth Soberanos** en este turno y esa unidad tiene una reserva de aetercuarzo de al menos 1 al final del turno.

C Malallet

Hysh Manifestado



Hysh Made Manifest

- Completas esta táctica si hay 2 o más hechizos permanentes de tu ejército en el campo de batalla al final de este turno.

C Malallet

Ignorar las Probabilidades



Ignore the Odds

- Cuando reveles esta táctica de batalla, elige 1 unidad **Lumineth Soberanos** amiga y 1 unidad enemiga que esten a 1° o menos la una de la otra.
- Completas esta táctica si la unidad enemiga es destruida en este turno y la unidad **Lumineth Soberanos** que has elegido no a sido destruida.

C Malallet

Supremacía Elemental



Elemental Supremacy

- Elige 1 **Héroe** enemigo en el campo de batalla y 1 unidad **Aelementari** amiga que tenga una reserva de Aetercuarzo de al menos 1.
- Completas esta táctica si ese **Héroe** es eliminado por esa unidad **Aelementari** en este turno.

C Malallet

Mascatribus ogor - Grandes estrategias

En el Mascamino



On the Mawpath

Cuando termina la batalla.

- Completas esta Gran Estrategia si completaste **4** o más tácticas de batalla y todas esas tácticas de batalla procedían de la tabla Gloria al Dios Tragador

S Malallet

¡Pitanza de Sobra Pa'tós'!



Enough Grub For All

Cuando termina la batalla.

- Completas esta Gran Estrategia si algún **Gran Mascaldero** de tu ejército está llena y gastaste toda la magia de ese **Gran Mascaldero** al menos un vez durante la batalla.

S Malallet

Preparados para el Saqueo



Ready for Plunder

Cuando termina la batalla.

- Completas esta Gran Estrategia si hay más unidades amigas completamente en el territorio enemigo que unidades enemigas.

S Malallet

Saga del Cazador de Monstruos



Saga of the Monster Hunter

Cuando termina la batalla.

- Completas esta Gran Estrategia si un **Monstruo** enemigo fue eliminado por las heridas causadas por un ataque de la miniatura que elegiste como tu general y la miniatura que elegiste como tu general no ha muerto

S Malallet

Mascatribus ogor - Tácticas de batalla

Acabaos las Raciones



Eat Your Fill

Completas esta Táctica de Batalla al inicio de la fase de combate si toda unidad **Ogor** amiga en el campo de batalla está comiendo.

© FAQ
• Malallet

Avalancha de Carne



Avalanche of Flesh

Completas esta Táctica de Batalla al final del turno si se causaron **10** o más heridas mortales por el rasgo de batalla **Carga Pisoteadora** en este turno

© FAQ
• Malallet

Disfrutad del Sabor



Savour the Taste

- No puedes escoger esta táctica de batalla en la primera ronda de batalla.
- Completas esta táctica de batalla al final de tu turno si todas las unidades **Ogor** amigas en el campo de batalla están hambrientas

© FAQ
• Malallet

El Invierno los Alcanzará



Winter Take Thee

- Elige 1 **Héroe** enemigo o 1 **Monstruo** enemigo.
- Completas esta Táctica de Batalla si esa unidad enemiga es destruida por heridas causadas por el rasgo de batalla **Presa del Invierno** eterno en este turno.

© FAQ
• Malallet

Hervid sus Huesos



Boil their Bones

- Elige 1 **Héroe** enemigo o 1 **Monstruo** enemigo.
- Completas esta Táctica de Batalla si esa unidad enemiga es destruida a **6"** o menos de un Gran Mascaldero vacío de tu ejército.

© FAQ
• Malallet

¡Que Corran Libres!



Let them Loose

Completas esta Táctica de Batalla al final de tu turno si llevaste a cabo **4** o más embestidas monstruosas en este turno.

© FAQ
• Malallet

Matafuegos - Grandes estrategias

Defender la Logia



Defend the Lodge

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si no hay unidades enemigas completamente dentro de tu territorio.

S Malallet

Proteger el Linaje



Guarded Lineage

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si hay 1 **Padre Rúnico Áurico** amigo y 1 o más **Hijos Rúnicos Áuricos** amigos en el campo de batalla.

S Malallet

Señores de la Forja



Masters of the Forge

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si hay alguna invocación bajo tu mando en el campo de batalla.

S Malallet

Tomar Juramentos y Romper Cráneos



Oath-takers and Skull-breakers

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si completaste al menos 4 tácticas de batalla y todas son de la lista de "Juramentos de Batalla".

S Malallet

Malafuegos - Tácticas de batalla

Grimnir no conoce la Misericordia



Grimnir Knows No Mercy

Completas esta táctica al final de este turno si hay unidades **Bersérkeres de Vulkita** amigas en el campo de batalla y todas ellas se encuentran a 3" o menos de alguna unidad enemiga.

L Malallet

Matabestias



Beastslayer

Elige 1 **Monstruo** enemigo y 1 **Héroe** amigo.

Completas esta táctica si dicho **Monstruo** es eliminado por heridas causadas por ataques hechos por ese **Héroe** durante este turno.

C Malallet

Tomar por la Fuerza



Seize by Force

Puedes elegir esta táctica solo si controlas menos objetivos que tu oponente.

Completas esta táctica si controlas más objetivos que tu oponente al final de este turno.

C Malallet

Una Muerte Honorable



An Honourable Death

Elige 1 **Héroe** amigo.

Completas esta táctica si dicho **Héroe** amigo es eliminado durante este turno y una o mas miniaturas enemigas son también eliminadas debido a heridas inflingidas por ataques de dicho **Héroe** durante este turno.

C Malallet

Una Muerte Ignominiosa



An Ignominious Death

Elige 1 **Héroe** enemigo.

Completas esta táctica si ese **Héroe** enemigo es eliminado durante este turno debido a heridas inflingidas por un ataque realizado con un hacha arrojada de Fuegoacero.

C Malallet

Vengar un Agravio



Settle a Grudge

Cada vez que una unidad amiga sea destruida por las heridas causadas por un ataque, anota la unidad enemiga que realizó dicho ataque (en un 'Libro de Agravios', si lo deseas). Cuando elijas esta táctica de batalla, elige 1 de esas unidades enemigas que aún estén en el campo de batalla. Completas esta táctica si esa unidad es destruida durante este turno.

C Malallet

Necroseñores pudrealmas - Grandes estrategias

Despensa Carmesí



Crimson Larder

- Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia
- Si no hay **Héroes** del ejército inicial de tu oponente en el campo de batalla y los únicos **Héroes** amigos en el campo de batalla son **Vampiros**.

S Malallet

Imperio de Cadáveres



Empire of Corpses

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia

Si sustituiste 3 o más unidades **Invocables** amigas que fueron eliminadas durante la batalla.

S Malallet

La Danza Macabra



The Danse Macabre

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia

Si hay más unidades **Invocables** amigas que unidades enemigas completamente en territorio enemigo.

S Malallet

Lujuria por la Dominación



Lust for Domination

- Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si controlas más Tumbas que tu oponente.
- El control de las Tumbas se determina de la misma manera que el control de los marcadores de objetivos.

S Malallet

Necroseñores pudrealmas - Tácticas de batalla

Elijo Tu Sangre



The Choicest Vintage

- Elige 1 Héroe enemigo en el campo de batalla.
- Completa esta táctica si ese Héroe enemigo muere durante este turno como resultado de un ataque de un Héroe Vampiro amigo.

C Malallet

Expandir los Necroimperios



Expand the Grave-empires

- Completa esta táctica de batalla si controlas 2 o más objetivos completamente fuera de tu territorio y cada uno de esos objetivos lo disputa alguna unidad **Invocable** o **Vampiro** amigo.

C Malallet

Gobernante insensible



Callous Overlord

- Elige 1 unidad amiga **Invocable** que esté a más de 3" de todas las unidades enemigas.
- Completa esta táctica de batalla si esa unidad amiga es eliminada durante este turno.

C Malallet

Muertos Perseguidores



The Grasping Dead

- Elige 1 unidad amiga **Invocable** amiga a 3" o menos de alguna unidad enemiga.
- Completa esta táctica si al final de este turno esa unidad está a 3" o menos de alguna unidad enemiga.

C Malallet

No Vida Maldita



Cursed Unlife

- Completa esta táctica de batalla si curas alguna herida asignada a tu general o a otras 2 unidades **Vampiro** amigas mediante la habilidad **El Hambre** durante este turno.

C Malallet

Pesadilla Sin Fin



Endless Nightmare

- Elige 1 unidad **Invocable Necroseñores Pudrealmas** amiga en el campo de batalla.
- Completa esta táctica si 6 o más miniaturas muertas son devueltas a esa unidad durante este turno.

C Malallet

Noctánimas - Grandes estrategias

Ahuyentar a los Valientes



Dismantle the Brave

Después del despliegue, pero antes de que comience la primera ronda de batalla, la unidad enemiga con la característica Bravery más alta se marca como "el objetivo". Si más de 1 unidad tiene la característica Bravery más alta, puedes elegir cuál de esas unidades será "el objetivo". Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si el objetivo ha sido asesinado y la miniatura elegida para ser tu general no ha sido eliminada.

S
• Malallet

Alimentarse de Terror



Feed on Terror

- Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si 1 o más unidades enemigas en el campo de batalla están aterrorizadas.

Nota del diseñador: No puedes completar esta gran estrategia si todas las unidades del ejército de tu oponente han sido destruidas.

S
• Malallet

O Asustados o Huyendo



Fright or Flight

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si no hay unidades enemigas a 6" o menos de cualquier unidad **Noctánimas** amiga que esté disputando un objetivo.

S
• Malallet

Un Alma Señalada



A Soul to Claim

Después del despliegue, pero antes de que comience la primera ronda de batalla, la unidad enemiga con la característica de Heridas más alta se marca como "el objetivo". Si más de una unidad tiene la característica Heridas más alta, puedes elegir cuál de esas unidades será "el objetivo". Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si el objetivo fue destruido por los ataques realizados por una unidad amiga

Invocable

S
• Malallet

Noctánimas - Tácticas de batalla

Histeria Colectiva



Mass Panic

Completas esta táctica al final de este turno si 3 o más unidades enemigas en el campo de batalla están aterrorizadas.

C Malallet

Marea de Terror



Tides of Terror

Completas esta táctica si al menos 2 unidades **Noctánimas** amigas están a 1/2" de la misma unidad enemiga al final de este turno.

C Malallet

Muerte por mil Cortes



Death by a Thousand Cuts

Completas esta táctica si un **Héroe** o **Monstruo** enemigo es destruido por ataques realizados por una unidad amiga **Arrastracadenas** o **Hueste Espectral** durante este turno.

C Malallet

Pesadillas Sin Fin



Ceaseless Nightmares

Completas esta táctica si 2 o más unidades enemigas Aterrorizadas fallan una prueba de acobardamiento durante este turno.

C Malallet

Primera Parada de un Viaje Solo de Ida



One Stop, No Return

Cuando reveles esta táctica de batalla, elige 1 marcador de objetivo en el campo de batalla que controle tu oponente.

Completas esta táctica de batalla si controlas ese marcador de objetivo al final de este turno y hay un **Carruaje Negro** amigo a 3" o menos de ese objetivo.

C Malallet

Superado por el Miedo



Overwhelmed with Dread

Cuando reveles esta táctica de batalla, elige 1 unidad enemiga en el campo de batalla.

Completas esta táctica si esa unidad se ve afectada por los efectos de **Aullido**, **Aturdido** y **Petrificado** del rasgo de batalla **Oleada de Terror** durante este turno.

C Malallet

Osiarcas - Grandes estrategias

Creación y Fin



Creation and Termination

Completas esta gran estrategia al terminar la batalla si hay más **Mortesanos** amigos que **Héroes** enemigos en el campo de batalla.

S Malallet

El Orgullo de Ósia



The Pride of Ossia

Completas esta gran estrategia al terminar la batalla si completaste al menos 4 tácticas de batalla y todas las tácticas de batalla que completaste procedían de la lista "Una ejecución impecable".

S Malallet

La Báscula Queda Equilibrada



The Scales Balanced

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si alguna unidad amiga de **Guardia Morteke** o **Jinetes de la Muerte Kavalos** de tu ejército inicial tiene el mismo número de miniaturas en esa unidad que tenía al inicio de la batalla.

S Malallet

Una Conquista de Manual



A Textbook Conquest

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si controlas todos los objetivos del campo de batalla.

S Malallet

Osiarcas - Tácticas de batalla

Aplastad a los Advenedizos



Trample the Defiant

- Elige 1 unidad **Jinetes de la Muerte Kavalos** amiga que esté a más de 3" de toda unidad enemiga.
- Completa esta táctica si esa unidad hizo un movimiento de carga en este turno y está a 3" o menos de alguna unidad enemiga al final de este turno.

C Malallet

Bombardeo Sin Piedad



Remorseless Bombardment

- Elige 1 unidad enemiga en el Campo de batalla.
- Completa esta táctica si esa unidad enemiga es eliminada en este turno por los ataques de unidades **Reptador MorteK** amigas.

C Malallet

El Diezmo Exige



The Tithe Demands

- Elige 1 **Héroe** o **Monstruo** enemigo en el campo de batalla.
- Completa esta táctica de batalla si esa unidad es eliminada este turno por un ataque realizado de un **Cosechador Gothizzar** amigo.

C Malallet

El Limite de la Destrucción



The Edge of Obliteration

- Completa esta táctica si 2 o más unidades **Acechantes de la Necrópolis** amigas están completamente en territorio enemigo y a más de 9" de toda unidad enemiga al final de este turno.

C Malallet

El Séquito del Escultor



The Sculptor's Entourage

- Completa esta táctica al final de este turno si una unidad **Guardia Inmortis** amiga y una unidad **Mortesano** amiga disputan el mismo objetivo completamente fuera de tu territorio.

C Malallet

Reurrencia Insensible



Unfeeling Recursion

- Completa esta táctica si hay 3 o más unidades **Osiarcas Cosechahuesos** amigas en el campo de batalla a las que se hayan devuelto miniaturas en este turno mediante la habilidad de mando **Constructo recosido** y de las que no hayan muerto miniaturas en este turno.

C Malallet

Profundos Idoneth - Grandes estrategias

Asalto Namarti



Namarti Assault

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si 2 o más unidades amigas **Namarti** están a 3" o menos de cualquier unidad enemiga, o si las únicas unidades de Línea de Batalla en el campo de batalla son unidades **Namarti** amigas.

S Malallet

Dominio de Los-Que-Moran-En-Lo-Profundo



Dominion of the Deep Ones

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si los únicos **Monstruos** en el campo de batalla son **Leviadones** amigas.

S Malallet

Invasión del Mareasombria



The Creeping Gloomtide

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si hay uno o varios **Pecios Mareasombria** en tu ejército en el campo de batalla y todos ellos están a más de 3" de todas las unidades enemigas.

S Malallet

Persecución Akeliana



Akhelian Pursuit

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si hay 3 o más unidades **Akheliano** amigas totalmente dentro del territorio enemigo.

S Malallet

Profundos Idoneth - Tácticas de batalla

Asesinos de la Marea Alta



Assassins of the High Tide

Completas esta táctica de batalla si 2 o más unidades enemigas son destruidas durante este turno por ataques realizados por unidades **Profundos Idoneth** amigas que estén afectadas por la habilidad Marea Alta.

C Malaliet

Depredadores de las Profundidades



Predators of the Deep

Elige 1 unidad del ejército inicial de tu oponente que esté en el campo de batalla, que tenga un atributo Heridas de 8 o más y que tenga 0 heridas asignadas.

Completas esta táctica si esa unidad es destruida durante este turno por una unidad amiga **Alopexes Akelianos**.

C Malaliet

Desafío isharanno



Isharann Defiance

Cuando reveles esta táctica de batalla, elige 1 objetivo completamente dentro del territorio enemigo.

Al final de este turno, completas esta táctica de batalla si controlas ese objetivo y hay una unidad **Isharano** amiga a 6" o menos de ese objetivo.

C Malaliet

Rechazad a los Intrusos



Deny Trespassers

Elige 1 **Pecio Mareasombria** de tu ejército que esté a 12" o menos de cualquier unidad enemiga.

Completas esta táctica de batalla si ese **Pecio Mareasombria** está a más de 12" de todas las unidades enemigas al final de este turno.

C Malaliet

Surcando las Subcorrientes



Trapped in the Undercurrents

Completas esta táctica de batalla si 3 o más unidades amigas de **Profundos Idoneth** se retiraron e hicieron un movimiento de carga durante este turno.

C Malaliet

Venganza de los Namarti



Revenge of the Namarti

Completas esta táctica de batalla si un Héroe o Monstruo enemigo es destruido durante este turno por un ataque realizado por una unidad **Namarti** amiga.

C Malaliet

Seraphon - Grandes estrategias

Avanzar el Gran Plan



Further the Great Plan

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si has completado 4 o más tácticas de batalla y cada una de esas tácticas de batalla eran de la tabla de Marcha de la hueste Serafón.

S Malallet

Expansión Continua



Continuous Expansion

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si hay por lo menos 1 unidad **Serafones** amiga completamente en cada cuadrante del campo de batalla.

S Malallet

Guardianes Reinoformadores



Realmshaper Guardians

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si tienes un Ingenio Reinoformador Materializado o un Ingenio Reinoformador Nacido de las estrellas en el campo de batalla, no hay miniaturas enemigas a 12" o menos del mismo y no fue afectado por una embestidamonstruosa de "reducir a escombros" que tuviera éxito.

S Malallet

Repeler la Corrupción



Repel Corruption

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si no hay unidades enemigas completamente dentro de tu territorio.

S Malallet

Seraphon - Tácticas de batalla

Aniquilación Celestial



Celestial Obliteration

- Elige 1 unidad enemiga en el campo de batalla.
- Completas esta táctica si esa unidad es eliminada este turno por heridas mortales causadas por un hechizo o por las habilidades de un hechizo permanente.

C Malallet

Cazadores en Manada



Pack Hunters

- Elige 1 unidad enemiga a 3" o menos de solo 1 unidad **Agradón** amiga.
- Completas esta táctica de batalla si, al final de este turno, esa unidad está a 3" o menos de 2 o más unidades **Agradón** amigas.

C Malallet

Depredador Alfa



Apex Predator

- Elige 1 **Monstruo** enemigo.
- Completas esta táctica al final de este turno si esa unidad enemiga fue eliminada por un ataque realizado por un **Monstruo Serafones** amigo.

C Malallet

Estampida de Escamas



Stampede of Scales

- Elige 3 **Monstruos Serafones** amigos diferentes.
- Completas esta táctica de batalla si todas las unidades que elegiste Corren en la siguiente fase de movimiento y terminan de correr a 6" o menos de por lo menos 1 de las otras unidades que has elegido y completamente dentro del territorio enemigo.

C Malallet

Números Abrumadores



Overwhelming Numbers

- Elige 1 objetivo controlado por el enemigo.
- Completas esta táctica al final de este turno si controlas ese objetivo y todas las unidades amigas que lo disputan tienen la clave **Eslizón**.

C Malallet

Robustez de Sangre Fría



Cold_Blooded Resilience

- Elige 1 unidad **Saurio** o **Króxigor** amiga a 3" o menos de una unidad enemiga.
- Completas esta táctica al final de este turno si esa unidad no fue eliminada, no se retiró y no fue retirada del campo de batalla.

C Malallet

Skaben - Grandes estrategias

Archicorruptores de los Reinos Mortales



Arch-corruptors of the Mortal Realms

Cuando la batalla termina, completas esta gran estrategia si hay 3 o mas **Héroes Clan Maestro o Clan Pestilens** amigos pertenecientes a tu ejército inicial en el campo de batalla.

S Malaliet

Forjacarnes



Sahpers of Beast Flesh

Cuando la batalla termina, completas esta gran estrategia si hay 3 o mas **Héroes Clan Maestro o Clan Moulder** amigos pertenecientes a tu ejército inicial en el campo de batalla.

S Malaliet

Garraseñores



Clawmasters

Cuando la batalla termina, completas esta gran estrategia si hay 3 o mas **Héroes Clan Maestro o Clan Verminus** amigos pertenecientes a tu ejército inicial en el campo de batalla.

S Malaliet

Señores Armeros de Piedra Bruja



Warpstone Weaponmasters

Cuando la batalla termina, completas esta gran estrategia si hay 3 o mas **Héroes Clan Maestro o Clan Skyre** amigos pertenecientes a tu ejército inicial en el campo de batalla.

S Malaliet

Señores de la Ejecución



Masters of Execution

Cuando la batalla termina, completas esta gran estrategia si hay 3 o mas **Héroes Clan Maestro o Clan Eshin** amigos pertenecientes a tu ejército inicial en el campo de batalla.

S Malaliet

Skaben - Tácticas de batalla

Crescendo del Coro Ponzoso



Crescendo of the Diseased Choir

Completas esta táctica si 3 o más plegarias entonadas por diferentes **Sacerdote Clan Pestilens** amigos resultan escuchadas en este turno.

C Malallet

Cura a la Bestia



Restore the Beast

Elige 1 unidad **Rataogor** amiga en el campo de batalla que tenga 3 o más heridas asignadas.

Completas esta táctica si esa unidad **Rataogor** tiene 0 heridas asignadas al final de este turno

C Malallet

¡Fuego-Fuego! ¡Más-Más!



Fire-Fire! More-More!

Elige 1 **Monstruo** enemigo en el campo de batalla.

Completas esta Táctica si esa unidad es eliminada en este turno por ataques con armas a distancia de unidades **Clan Skyre** amigas

C Malallet

Señalado por la Muerte



Deathmark

Elige 1 **Héroe** enemigo en el campo de batalla con un atributo Heridas de 10 o más y con 0 heridas asignada.

Completas esta táctica si ese **Héroe** muere en este turno por ataques de unidades **Clan Eshin** amigas.

C Malallet

Stormcast eternalis - Grandes estrategias

Carga Sagrada



Sacred Charge

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si hay 2 o más unidades amigas de **Ciudades de Sigmar** en el campo de batalla.

S Malallet

Draconith Desafiantes



Draconith Defiance

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si los únicos **Héroes** en el campo de batalla son unidades amigas **Draconihit**, **Dracoestelar** o **Dracoth**.

S Malallet

Pilares de la Victoria



Pillars of Victory

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si las únicas unidades de Línea de batalla en el campo de batalla son unidades amigas **Redentores**.

S Malallet

Stormcast eternalis - Tácticas de batalla

Asalto GolpeMartillo



Hammerstrike Assault

Elige 1 **Héroe** en el ejército inicial de tu oponente que esté en el campo de batalla, que tenga un atributo Heridas de 10 o más y que tenga 0 heridas asignadas. Completa esta táctica si ese **Héroe** muere durante este turno.

C Malallet

Destrucción Draconith



Draconith Destruction

Elige 1 unidad del ejército inicial de tu oponente que esté en el campo de batalla y que tenga 10 o más miniaturas. Completa esta táctica si esa unidad es destruida por heridas causadas por ataques realizados por unidades amigas **Draconihit**, **Dracoestelar** o **Dracoth** durante este turno.

C Malallet

Moral Destrozada por los Rayos



Lightning-shattered Morale

Elige 1 unidad en el ejército inicial de tu oponente que esté en el campo de batalla y que tenga una característica **Coraje** de 10 o más. Completa esta táctica si alguna miniatura de esa unidad huye durante este turno.

C Malallet

Ningún Desafío es Demasiado Grande



No Challenge Too Great

Completa esta táctica si un **Héroe** enemigo muere por las heridas causadas por un ataque realizado con un arma cuerpo a cuerpo por una unidad **Redentores** amiga durante este turno.

C Malallet

Pioneros de los Reinos



Pioneers of the Realms

Completa esta táctica si todos los objetivos completamente dentro del territorio de tu oponente son disputados por unidades amigas de **Ciudades de Sigmar** al final de este turno.

C Malallet

Un Asunto de honor



A Matter of Honour

Elige 1 **Monstruo** en el ejército inicial de tu oponente que esté en el campo de batalla. Completa esta táctica si esa unidad es destruida por heridas causadas por ataques realizados por unidades amigas **Draconihit** o **Dracoestelar** durante este turno.

C Malallet

Sylvanet - Grandes estrategias

Coro de la Espesura



Chorus of the Woodlands

Cuando la batalla termina, completas esta gran estrategia si has completado al menos 4 tácticas de batalla y todas las tácticas de batalla que has completado pertenecen a la lista "Cantos de Guerra".

S Malallet

Las Raíces de la Victoria



The Roots of Victory

Cuando la batalla termina, completas esta gran estrategia si hay una Arboleda Silvestre Despertada amiga en cada cuadrante del Campo de Batalla y todas las unidades enemigas están a más de 6" de todas las Arboledas Silvestres Despertadas amigas sobre el Campo de Batalla.

S Malallet

Venganza y Odio



Vengeance and Spite

Cuando la batalla termina, completas esta gran estrategia si la miniatura elegida como General de tu oponente murió por un ataque efectuado por una unidad **Parias** amiga.

S Malallet

Sylvanet - Tácticas de batalla

Desatar la Ira de Ghyran



Unleash Ghyran's Wrath

Elige 1 **Sylvaneth Mago** amigo en el Campo de Batalla.

Completas esta Táctica de batalla si un hechizo lanzado con éxito por ese **Mago**, o un hechizo permanente invocado por ese **Mago**, mata a una unidad enemiga este turno.

C Malallet

Dominar las Sendas Espirituales



Harness the Spirit Paths

Puedes completar esta táctica de batalla si alguna miniatura es una unidad **Sylvaneth** amiga que fuera desplegada usando el rasgo de batalla "Desde las Profundidades del Bosque" este turno realiza un movimiento de carga este turno.

C Malallet

Equilibrar el Ciclo



Balance the Cycle

Elige 1 unidad enemiga a 12" o menos de un Elemento de Terreno tupido o una Arboleda Silvestre Despertada.

Completas esta táctica de batalla si esa unidad es eliminada por un ataque realizado por una unidad amiga **Sylvaneth** que fuera añadida a tu ejército este turno.

C Malallet

Erradicar Intrusos



Eradicate Trespassers

Elige 1 unidad enemiga a 6" o menos de una Arboleda Silvestre Despertada amiga.

Completas esta táctica de batalla si esa unidad muere durante este turno.

C Malallet

Marcha de los Señores del Bosque



March of the Forest Lords

Elige 1 **Monstruo** enemigo en el campo de batalla.

Completas esta táctica de batalla si ese **Monstruo** muere por un ataque realizado por un **Espiritu de Durthu**, **Señor Arbóreo Ancestral** o **Señor Arbóreo** amigo durante este turno.

C Malallet

Típejz nokturnoz - Grandes estrategias

Perzequir la Luna



Chasing the Moon

Al terminar la batalla, completas esta gran estrategia si la miniatura elegida para que sea tu general no ha muerto y se ha visto afectada por la Luz de la Luna Malvada en por lo menos 3 rondas de batalla.

S Malallet

Supremacía Hechicera



Superior Spell-Flinger

Al terminar la batalla, completas esta gran estrategia si hay 2 o más hechizos premanentes Tipejz Nokturnoz amigos en el campo de batalla.

S Malallet

Un Plan Para Cada Ocasión



A Scheme For Every Occasion

Al terminar la batalla, completas esta gran estrategia si has completado por lo menos 4 tácticas de batalla y todas las tácticas de batalla que has completado eran de la lista de "Trukoz Zuzioz".

S Malallet

¡Zalvad el Templo!



Protect da Shrine!

Al terminar la batalla, completas esta gran estrategia si hay un Temploloko de la Luna Malvada de tu ejército en el campo de batalla, no hay miniaturas enemigas a 12" o menos del mismo y no fue afectado por una embestida monstruosa de "Reducir a escombros" que tuviera éxito.

S Malallet

Tipejoz nokturnoz - Tácticas de batalla

Azalto a la Luz de la Luna



Moonlight Raid

- Designa 1 objetivo controlado por tu oponente.
- Completas esta táctica si al final de este turno controlas ese objetivo y toda unidad **Tipejoz Nokturnoz** amiga que lo disputa se ve afectada por la Luz de la Luna Malvada.

C Malallet

Azalto Venenozo



Venomous Assault

- Completas esta táctica si unidades **Kolmilloaraña** amigas causaron por lo menos 8 heridas mortales con la habilidad "**Veneno de Araña**" de este turno que no fueron negadas.

C Malallet

No erez tan Grande



You Ain't So Big

- Designa 1 **Monstruo** enemigo en el campo de batalla.
- Completas esta táctica si ese **Monstruo** muere debido a un ataque realizado por una unidad **Troggoth Tipejoz Nokturnoz** amiga durante este turno.

C Malallet

Puñalez en la Tinieblaz



Stab 'Em In The Dark

- Designa 1 unidad enemiga en el campo de batalla.
- Completas esta táctica si esa unidad fue eliminada por un ataque realizado durante este turno por una unidad **Tipejoz Nokturnoz** amiga que no estuviera afectada por la Luz de la Luna Malvada.

C Malallet

Robagloria



Glory Grabbers

- Designa 1 objetivo controlado por tu oponente.
- Completas esta táctica si al final de este turno controlas ese objetivo y una unidad **Tipejoz Nokturnoz** amiga que haya sido añadida a tu ejército como unidad de reemplazo mediante la habilidad "**Guardias de Klan Lunar**" de un Temploko de la Luna Malvada lo está disputando.

C Malallet

Traz la Luna



Follow Da Moon

- No puedes elegir esta táctica en la primera ronda de batalla.
- Completas esta táctica si al final de este turno toda unidad **Tipejoz Nokturnoz** amiga en el campo de batalla se ve afectada por la Luz de la Luna Malvada y controlas más objetivos que tu oponente.

C Malallet

Traseras



