

Reglas básicas 3.0 - Grandes estrategias

Aguantar la Línea

Hold the Line

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si hay unidades de **Línea de Batalla** de tu ejército inicial en el campo de batalla.

S 3 Puntos
• Malallet

Cortar la Cabeza

Sever the Head

Cuando termina la batalla, completas esta gran estrategia si no hay **HÉROES** del ejército inicial de tu oponente en el campo de batalla.

S 3 Puntos
• Malallet

Desquite

Vendetta

Cuando finaliza la batalla, completas esta gran estrategia si la miniatura elegida para ser el general de tu oponente ha sido eliminada y la miniatura elegida para ser tu general no ha sido eliminada.

S 3 Puntos
• Malallet

Reglas básicas 3.0 - Tácticas de batalla

Conquistar

Conquer

- Elije 1 marcador de objetivo en el campo de batalla que controle tu oponente.
- Completas esta táctica si controlas ese marcador de objetivo al final de este turno.

C 2 Puntos
• Malallet

Desalentar

Break their Spirit

- Elije 1 unidad enemiga completamente dentro del territorio de tu oponente.
- Completas esta táctica si esa unidad es destruida durante este turno.

C 2 Puntos
• Malallet

Filas Deshechas

Broken Ranks

- Elije 1 unidad del ejército inicial de tu oponente que esté en el campo de batalla.
- Completas esta táctica si esa unidad es destruida durante este turno.

C 2 Puntos
• Malallet

Matar al Señor de la Guerra

Slay the Warlord

- Completas esta táctica si la miniatura elegida para ser el general de tu oponente muere durante este turno.

C 2 Puntos
• Malallet

Rechazar

Repel

- Elije 1 unidad enemiga total o parcialmente dentro de tu territorio.
- Completas esta táctica si esa unidad es destruida durante este turno.

C 2 Puntos
• Malallet

Tomar el Centro

Seize the Centre

- Completas esta táctica si hay más miniaturas amigas que enemigas a 6" o menos del centro del campo de batalla al final de este turno.

C 2 Puntos
• Malallet

Manual de campo del general 2024 - Grandes estrategias



Manual de campo del general 2024 - Tácticas de batalla

 <p>Rodear y Destruir</p> <p><i>Sorround and Destroy</i></p> <ul style="list-style-type: none">Elegir 3 unidades amigas distintas en el campo de batalla. <p>Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno cada una de dichas unidades está completamente a 6" de un borde distinto del campo de batalla y al menos 2 de las unidades están completamente fuera de tu territorio.</p> <p>C • Malallet</p>	 <p>Represalia</p> <p><i>Reprisal</i></p> <ul style="list-style-type: none">Completas esta táctica de batalla si una unidad enemiga que ha eliminado a un general amigo en un momento anterior de la batalla es eliminada en este turno. <p>C • Malallet</p>	 <p>Morder el Anzuelo</p> <p><i>Bait and Trap</i></p> <ul style="list-style-type: none">Completas esta táctica de batalla si 2 o más unidades amigas se han retirado este turno y 2 o más unidades amigas distintas han echo un movimiento de carga este turno. <p>C • Malallet</p>
 <p>Intimidación a los Invasores</p> <p><i>Intimidate the Invaders</i></p> <ul style="list-style-type: none">Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno hay más unidades amigas completamente fuera de tu territorio de las que hay completamente dentro de tu territorio. <p>C • Malallet</p>	 <p>Expropiación eterna</p> <p><i>Endless Expropriation</i></p> <ul style="list-style-type: none">Elegir 1 unidad enemiga que controle un hechizo permanente o Encarnado o esté vinculada a uno de ellos. <p>Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno se cumplen al menos uno de los siguientes requisitos:</p> <ul style="list-style-type: none">-Dicha unidad enemiga ha sido eliminada-Dicho hechizo permanente se ha descontrolado-Dicho hechizo permanente está controlado por una unidad amiga o vinculado a la misma, o dicho Encarnado se ha descontrolado. <p>C • Malallet</p>	 <p>Dominio Mágico</p> <p><i>Magical Dominance</i></p> <ul style="list-style-type: none">Completas esta táctica de batalla si al final de tu turno una unidad Mago amiga ha lanzado con éxito 1 o más hechizos y ninguno de los hechizos lanzados por las unidades de tu ejército han sido dispersados. <p>C • Malallet</p>
 <p>Anarquía Mágica</p> <p><i>Magical Mayhem</i></p> <ul style="list-style-type: none">Elegir 1 unidad enemiga en el campo de batalla. <p>Completas esta táctica de batalla si esa unidad es eliminada por el daño inflingido por un hechizo o las habilidades de un hechizo permanente.</p> <p>C • Malallet</p>	 <p>Vorágine</p> <p><i>Led into the Maelstrom</i></p> <ul style="list-style-type: none">Completas esta táctica de batalla si 1 o más Héroes amigos y 1 o más unidades Línea de batalla amigas han realizado cada uno un movimiento de carga en este turno y al menos 1 de las unidades queda a 3" o menos de una unidad enemiga al final del turno. <p>C • Malallet</p>	

Agusanados de Nurgle - Grandes estrategias



Agusanados de Nurgle - Tácticas de batalla



Altos señores Kharadron - Grandes estrategias



Altos señores Kharadron - Tácticas de batalla



Ciudades de Sigmar - Grandes estrategias



Ciudades de Sigmar - Tácticas de batalla

Estandartes en Alto

Banners Held High

- Elige 2 Marcadores de Objetivo en el campo de batalla que no estén completamente dentro de tu territorio y que estén separados por más de 12".
- Completas esta táctica de batalla si una miniatura **Portaestandarte** amiga está a 1" o menos de cada Marcador de Objetivo al final de este turno.

C • Malallet

Santificar

Sanctify

- Elige 1 unidad **Flagelantes** amiga que no esté a 6" o menos de un objetivo total o parcialmente dentro de territorio enemigo.
- Completas esta táctica de batalla si esa unidad está a 6" o menos de un objetivo total o parcialmente dentro de territorio enemigo al final de este turno.

C • Malallet

Clanes Orruk - Grandes estrategias



Clanes Orruk - Tácticas de batalla



Peparáoz Muchachoz

Wait For It, Ladz...

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si tu ejército tiene al menos 24 puntos de ¡Waaagh!
- Completas esta táctica si tu ejército tiene al menos 30 puntos de ¡Waaagh! al final de este turno.

C • Malallet



¡Matad al Máz Grandote!

Kill Da Big 'Un!

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si el modelo elegido para ser tu general tiene la palabra clave ROMPEHUEZOS. Elige 1 MONSTRUO enemigo.
- Completas esta táctica si ese MONSTRUO fue asesinado por ataques realizados por una unidad amiga ROMPEHUEZOS durante este turno.

C • Malallet



¡La hora de Iaz Tortaz!

Time to Get Stuck In!

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo en tu primer o segundo turno.
- Completas esta táctica si la miniatura elegida para ser tu general y todas las miniaturas de tu ejército que están en el campo de batalla están a 12" o menos de una unidad enemiga al final de este turno.

C • Malallet

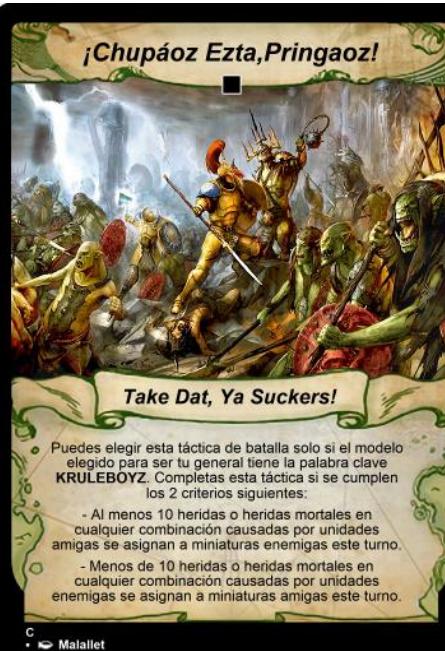


Deztructor de Imperioz

Destroyer of Empires

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si hay un KRAGNOS amigo en el campo de batalla.
- Elegir 1 elemento de terreno de facción en el campo de batalla que haya establecido tu oponente y que no haya sido demolido.
- Completas esta táctica si ese elemento de terreno de facción es demolido este turno.

C • Malallet



¡Chupáoz Ezta, Pringaoz!

Take Dat, Ya Suckers!

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si el modelo elegido para ser tu general tiene la palabra clave KRULEBOYZ. Completas esta táctica si se cumplen los 2 criterios siguientes:
 - Al menos 10 heridas o heridas mortales en cualquier combinación causadas por unidades amigas se asignan a miniaturas enemigas este turno.
 - Menos de 10 heridas o heridas mortales en cualquier combinación causadas por unidades enemigas se asignan a miniaturas amigas este turno.

C • Malallet



Aplaztad loz Debiluchoz

Squish Da Puny Gitz

- Puedes elegir esta táctica de batalla solo si el modelo elegido para ser tu general tiene la palabra clave PIÑOHIERROZ y hay al menos 1 unidad de Línea de Batalla enemiga en el campo de batalla.
- Completas esta táctica si no hay unidades de Línea de Batalla enemigas en el campo de batalla al final de este turno.

C • Malallet



¡A la zaca!

Dat's Our Turf Now!

- Completas esta táctica si, al final del turno, 2 o más unidades amigas Piñohierroz están están a 3" o menos del centro del campo de batalla.

C • Malallet



Ziglozamente

Sneak Up

- Completas esta táctica si, al final del turno cada unidad amiga Mandamaloz está a 3" o menos de cualquier elemento de terreno y a 3" o más de todas las unidades enemigas

C • Malallet

Cortes comecarne - Grandes estrategias



Cortes comecarne - Tácticas de batalla

Corte Unida
United Court

Cuando reveles esta táctica de batalla, elige 1 objetivo en el campo de batalla que controle tu oponente.

Completas esta táctica de batalla si controlas ese objetivo al final de tu turno y es disputado por al menos 1 modelo **Serfs** amigo, 1 modelo **Knights** amigo y 1 modelo **Courtier** amigo.

C • Malallet

Grito de Muerte
Screamed to Death

Elige 1 unidad enemiga en el campo de batalla.

Completas esta táctica de batalla si esa unidad es destruida este turno por ataques realizados con armas de proyectiles por unidades amigas de **Crypt Flayers**, **Royal Terrorghists** o **Abhorrant Ghoul Kings** en **Royal Terrorghists**.

C • Malallet

La Cacería Real
The Royal Hunt

Cuando reveles esta táctica de batalla, elige 1 **Monstruo** enemigo en el campo de batalla que tenga menos de 5 heridas asignadas.

Completas esta táctica de batalla si ese **Monstruo** muere durante este turno. Si ese **Monstruo** enemigo fue asesinado por un ataque realizado por un **Abhorrant** amigo, obtienes 1 punto de victoria adicional.

C • Malallet

Discípulos de Tzeentch - Grandes estrategias



Discípulos de Tzeentch - Tácticas de batalla



Esclavos de la oscuridad - Grandes estrategias



Esclavos de la oscuridad - Tácticas de batalla



Filos de Khorne - Grandes estrategias



Filos de Khorne - Tácticas de batalla



Hedonitas de Slaanesh - Grandes estrategias



Hedonitas de Slaanesh - Tácticas de batalla



Hijas de Khaine - Grandes estrategias



Hijas de Khaine - Tácticas de batalla



Hijos de Behemat - Grandes estrategias



Hijos de Behemat - Tácticas de batalla



Hombres bestia - Grandes estrategias



Hombres bestia - Tácticas de batalla



Lumineth soberanos - Grandes estrategias



Lumineth soberanos Tácticas de batalla



Mascatribus ogor - Grandes estrategias



Mascatribus ogor - Tácticas de batalla



Matafuegos - Grandes estrategias



Matafuegos - Tácticas de batalla



Necroseñores pudrealmas - Grandes estrategias



Necroseñores pudrealmas - Tácticas de batalla



Noctáнимas - Grandes estrategias



Noctáнимas - Tácticas de batalla

Histeria Colectiva



Mass Panic

Completas esta táctica al final de este turno si 3 o más unidades enemigas en el campo de batalla están aterrorizadas.

C Malallet

Marea de Terror



Tides of Terror

Completas esta táctica si al menos 2 unidades Noctáнимas amigas están a 1/2" de la misma unidad enemiga al final de este turno.

C Malallet

Muerte por mil Cortes



Death by a Thousand Cuts

Completas esta táctica si un Héroe o Monstruo enemigo es destruido por ataques realizados por una unidad amiga Arrastracadenas o Hueste Espectral durante este turno

C Malallet

Pesadillas Sin Fin



Ceaseless Nightmares

Completas esta táctica si 2 o más unidades enemigas Aterrorizadas fallan una prueba de acobardamiento durante este turno.

C Malallet

Primera Parada de un Viaje Solo de Ida



One Stop, No Return

Cuando reveles esta táctica de batalla, elige 1 marcador de objetivo en el campo de batalla que controle tu oponente.
Completas esta táctica de batalla si controlas ese marcador de objetivo al final de este turno y hay un Carruaje Negro amigo a 3" o menos de ese objetivo.

C Malallet

Superado por el Miedo



Overwhelmed with Dread

Cuando reveles esta táctica de batalla, elige 1 unidad enemiga en el campo de batalla.
Completas esta táctica si esa unidad se ve afectada por los efectos de Aullido, Aturdido y Petrificado del rasgo de batalla Oleada de Terror durante este turno.

C Malallet

Osiarcas - Grandes estrategias



Osiarcas - Tácticas de batalla



Profundos Idoneth - Grandes estrategias



Profundos Idoneth - Tácticas de batalla



Seraphon - Grandes estrategias



Seraphon - Tácticas de batalla



Aniquilación Celestial

Celestial Obliteration

- Elige 1 unidad enemiga en el campo de batalla.
- Completas esta táctica si esa unidad es eliminada este turno por heridas mortales causadas por un hechizo o por las habilidades de un hechizo permanente.

C Malallet



Cazadores en Manada

Pack Hunters

- Elige 1 unidad enemiga a 3" o menos de solo 1 unidad Agradón amiga.
- Completas esta táctica de batalla si, al final de este turno, esa unidad está a 3" o menos de 2 o más unidades Agradón amigas.

C Malallet



Depredador Alfa

Apex Predator

- Elige 1 Monstruo enemigo.
- Completas esta táctica al final de este turno si esa unidad enemiga fue eliminada por un ataque realizado por un Monstruo Serafones amigo.

C Malallet



Stampede of Scales

Stampede of Scales

- Elige 3 Monstruos Serafones amigos diferentes.
- Completas esta táctica de batalla si todas las unidades que elegiste Corren en la siguiente fase de movimiento y terminan de correr a 6" o menos de por lo menos 1 de las otras unidades que has elegido y completamente dentro del territorio enemigo.

C Malallet



Números Abrumadores

Overwhelming Numbers

- Elige 1 objetivo controlado por el enemigo.
- Completas esta táctica al final de este turno si controlas ese objetivo y todas las unidades amigas que lo disputan tienen la clave Eslizón.

C Malallet



Robustez de Sangre Fría

Cold_Blooded Resilience

- Elige 1 unidad Saurio o Króxigor amiga a 3" o menos de una unidad enemiga.
- Completas esta táctica al final de este turno si esa unidad no fue eliminada, no se retiró y no fue retirada del campo de batalla.

C Malallet

Skaven - Grandes estrategias



Skaven - Tácticas de batalla



Stormcast eternals - Grandes estrategias



Stormcast eternals - Tácticas de batalla



Sylvanet - Grandes estrategias



Sylvanet - Tácticas de batalla



Tipejoz nokturno^z - Grandes estrategias



Tipejoz nokturnoz - Tácticas de batalla



Traseras



